## 

## **INF-111 Travail pratique #2**

**DEUXIÈME PARTIE**

## **Automne 2014**

**Remise : mardi 11 novembre (12h00 max)**

C’est quoi ton dessin (jeu de dessin caché) ?

# Projet

Réaliser et implémenter la conception d’un jeu de dessin caché. Ce travail est nécessaire à une application de style graphique (GUI) qui sera réalisé dans le prochain travail pratique.

# Objectfs du tp2

* Mettre en application les concepts orientés-objet de classe et d’encapsulation dans un projet concret de programmation.
* Utiliser une collection de type liste implémentée avec chaînage dynamique.
* Développer des compétences transversales :
  + Utilisation de fichiers binaires entre applications.
  + Développement de méthodes de résolution de problèmes.

1. **Description des classes à écrire**

La partie 1 du travail n’est pas utile pour l’instant dans la partie 2. Pour cette nouvelle partie, nous allons commencer à nous préoccuper des indices sur les blocs que le jeu doit fournir.

* 1. **Classe InfoBloc**

Vous écrivez une classe qui conserve les informations sur un bloc du jeu de dessin caché que nous implémentons. Les attributs de cette classe sont l’indice du début du bloc, le nombre de blocs total et le nombre de cases qu’il reste à colorier pour que le bloc soit complètement découvert. Ce dernier attribut sera éventuellement mis à jour lorsque l’utilisateur sélectionne une case du bloc qu’il représente (partie 3). Au départ, il égal toujours le nombre de blocs total.

Écrivez les attributs **privés**, et ce qu’il faut. Pas besoin de commenter Javadoc.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Exemple  à partir de ce dessin avant de commencer à jouer:

Pour la deuxième ligne nous avons, début=: 1, nbCases = 3 et nbCasesRestantes = 3

Pour la troisième ligne nous avons, début= 3, nbCases = 1 et nbCasesRestantes = 1

Pour la quatrième ligne nous avons, début=: 0, nbCases = 4 et nbCasesRestantes = 4

* 1. **Liste avec position courante**

Comme il est possible d’avoir plusieurs blocs sur une même ligne ou une même colonne, il faut utiliser une collection pour conserver les blocs. Vous allez utiliser la liste à position courante utilisant du chaînage dynamique simple avec une référence sur le premier nœud, une sur le dernier et une sur la position courante. Vous n’avez pas à écrire le Javadoc mais vous devez commenter VOTRE stratégie d’implémentation pour l’insertion et la suppression. C’est dans cette liste que nous conserverons les *InfoBloc* éventuellement.

Attention de tomber dans le panneau du plagiat. Votre équipe doit écrire cette classe et non utiliser une version prise sur Internet ou d’une session antérieure ou autres.

1. **Remise et évaluation**

Vous remettez vos deux classes et un programme qui teste et démontre que toutes vos méthodes fonctionnent. Pas besoin du .pdf, juste les trois .java

Toutes les consignes de la partie 1 s’appliquent concernant la compréhension de chaque membre de l’équipe.

Bon travail!